

Kokemukset taimikonhoitopeleistä metsien ilmastokestävyyden vahvistamisessa

Uusia menetelmiä luonnonvara-alojen sopeutumisosaamiseen
-webinaari 4.12.2025

Juha Tuononen
metsänhoidon asiantuntija

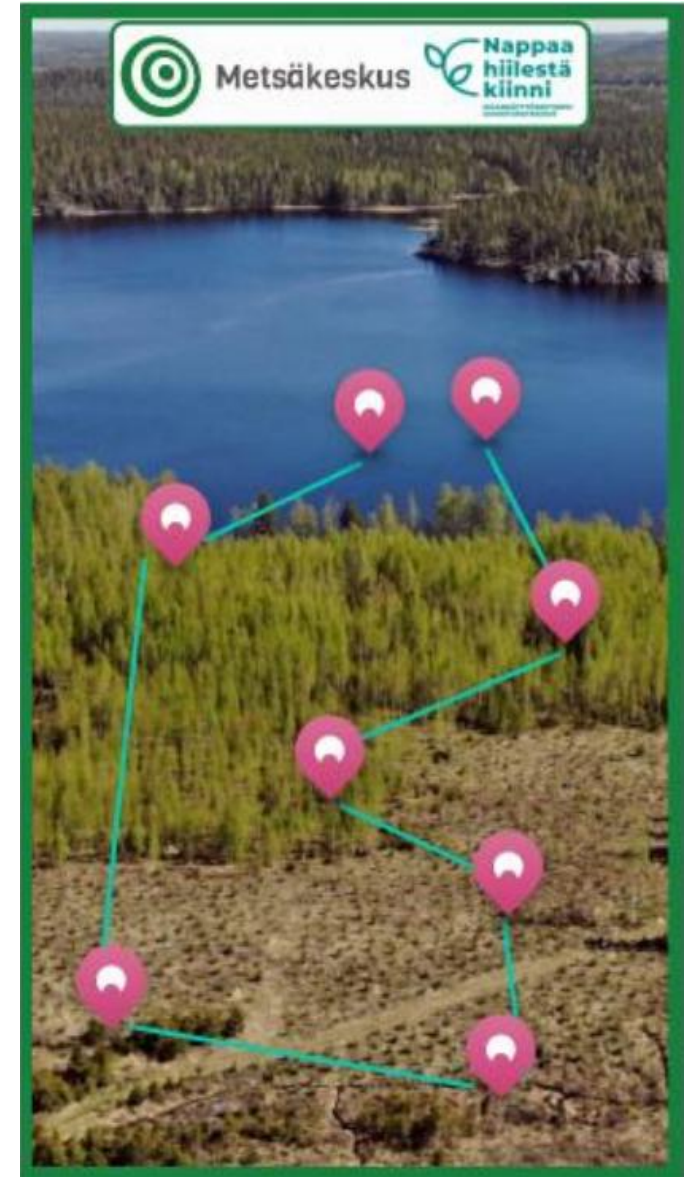


Kokemusten taustalla Toimeksi-hanke

- Toimijoiden ja metsänomistajien kouluttautumisesta sopeutumisesta ilmastonmuutokseen (1.9.2023–31.10.2024)
 - Lisätietoa: [Toimeksi-hanke | Metsäkeskus](#)
- Hankkeessa toimenpiteissä oli mukana muun muassa,
 - *Erilaisten viestintä-, koulutus- ja neuvontatoimenpiteiden toteuttaminen. Uusien tapojen testaus.*
- Tuotettavista viestintä- ja koulutusmateriaaleista hankesuunnitelmassa todettiin mm.
 - *Painotetaan digitaalisia ratkaisuja sisältäen mm. pelillistämistä.*
- Pelillistämisen testauksessa hankkeessa tehtiin yhteistyötä Lentävä liitutaulu Oy:n (Seppo-pelialusta) kanssa.

Aikataulutus ja tuotetut pelit

- Pelien valmistelu 02-04/2024
 - Neljä työpajaa
- Pelit käytössä 05-09/2024
 - Taitavaksi taimikonhoitajaksi,
 - kutsut, tiedotteet, tapahtumat.
 - Ilmastokestävyyttä taimikoihin,
 - taimikonhoidon luokkakoulutukset.
 - Ilmastokestävyyttä taimikoihin,
 - taimikonhoidon maastokoulutukset.
- Pelien lisenssi päättyi 30.9.2024



Ilmastokestävyyttä taimikoihin - pelilauta



Pelillistäminen oppimismuotona

- Pelillistämiseen liittyy tavoite ja on yksi aktiivisen oppimisen oppimismuoto.
 - Tapa saada asia innostavampaan ja kiinnostavampaan muotoon.
- Pelillistämisen hyötyjä:
 - Välitön palaute ja vuorovaikutus.
 - Kokemus edistymisestä ja kehittymisestä.
 - Luovuuden kehittyminen.

Tekstin ja kuvan lähde: [Mitä on pelillistäminen? Esimerkkejä ja kuinka hyödyntää sitä \(Seppo.io\)](#)





Pelien valmistelu 02-04/2025

- Kohderyhmä (metsänomistaja) ym. määrittelyn lisäksi:
- Oppimisen tasot: herättelevä – syventävä
- Oppimistavoitteiden määrittely,
 - Tiedon osalta > esim. ymmärrän taimikonhoidon merkityksen.
 - Taitojen osalta > esim. osaan hyödyntää metsävaratietoa.
 - Tunteen osalta >esim. saan onnistumisen kokemuksia.
- Pelien ja niiden kysymysten valmistelu.





Esimerkkejä pelien kysymyksistä

Herättelyyn, esittelyyn laadittu

- **Taitavaksi taimikonhoitajaksi:**
 - Tarinallistaminen (*Lähdette yhdessä Maijan kanssa katsomaan, mitä taimille kuuluu*)
 - Kuusen taimia tuskin erottuu heinikon seasta. Mitä kannattaisi tehdä?
 - Männyntaimikossa runsaasti mäntyä pidempiä lehtipuita. Mitä kannattaisi tehdä?

Koulutuksiin laadittu

- **Ilmastokestävyyttä taimikoihin:**
 - Ilmastonmuutoksen ennustetut vaikutukset metsille.
 - Ilmastonmuutokseen sopeutumisen keinoja.
 - Taimikonhoidon toimenpiteet.
 - Pohdintaa mm.:
 - Mitä toiveita toteuttajalle?
 - Miten voidaan pienentää tulevaisuuden tuhoriskejä?



Kokemuksia peleistä

- Hyvät kokemukset metsäalan ulkopuolisesta asiantuntijatuesta valmistelussa.
- Kutsuissa tapahtumissa ym. hyödynnetty yksilöpelit keräsi 05-09/2024 yhteensä 403 pelisuoritusta.
- Koulutuksissa hyödynnetyn ryhmäpelin kokemuksia:
 - Ryhmäpeli johdatteli hyvin keskusteluun.
 - Osallistujien teknisessä osaamisessa vaihtelua, seuraus: vertaisoppiminen ja -tuki osallistujien kesken.
 - Koulutuksissa peleistä myönteiset kokemukset.
- Jatkossa paremmin pohdittavaa:
 - Yksilöpelien löydettävyyys?
 - Osaamisen tasojen huomiointi?
 - Ryhmäpelaaminen oppimismuotona?



Taitavaksi taimikonhoitajaksi - pelilauta

Kiitos mielenkiinnosta!