

Itämeri-kylä SuomiAreenassa 18.-20.7.2012

Tavoitteena on herättää keskustelua vesistöihin ja ympäristökasvatukseen liittyvistä kysymyksistä Lounais-Suomen ympäristökasvatusstrategian tavoitteiden pohjalta. Nuo tavoitteet ovat:

- Ympäristökasvatustoiminnan organisointi
- Koulutus
- Yhteiskunnallinen vaikuttaminen
- Ympäristökasvatuksen tunnettavuus ja laaja-alaisuus
- Ympäristösuhde
- Media

Keskusteluissa välineenä on tuttu seurapeli Alias, josta tuunataan vesistö-Alias. menetelmää on kokeiltu vuonna 2010 vastaavassa tapahtumassa Valtioneuvoston kanslian ilmastopoliittisen ohjelman lanseeramisen yhteydessä.

Pelisuunnittelusta ja -tuotannosta vastaa A&T Sinkkonen, VELHO-hanke maksaa pelituotannon.

Sovittiin pelin ja kysymyskorttien teemoiksi seuraavat:

1. Kalat ja kalastus
2. Vesien tila ja vesiensuojelu
3. Suojelualueet ja luonnon virkistyskäyttö
4. Kulttuuriperintö ja maisema
5. Energia
6. Vesiliikenne (rahtiliikenne, huviveneily jne.)

Ympäristökasvatusverkoston tehtävinä on

- Hankkia juontaja kuudelle pelisessiolle (maksimimäärä 2 x päivässä, saattaa toteutua suppeampana)
Yhdelle päivälle on sovittu juonto Jami Jokisen kanssa.
Muille päiville kysytään juontajiksi ensisijaisesti:
 - Jari Lampinen (Heli Välimaa)
 - Matti Iankiniemi (Heli Välimaa)
 - Hannes Mäntyranta (Markus Nissinen)
 - Jyri Makkonen (Markus Nissinen)
- Hankkia pelaajat kuuteen pelisessioon, 5-6 pelaajaa jokaiseen (maksimimäärä 2 x päivässä, saattaa toteutua suppeampana)
Näistä jo keskusteltiin:
 - Satakunnan kansanedustajat, tavoite 1 /sessio (kaikki)
 - Ympäristöministeri (Marika Luoma?), maatalousministeri (MTK?)
 - Asiantuntijajäseniä mm.
MTK Liisa Pietola (Elina Liinaharja) teema 2
PJI Anne-Mari Ventelä, Teija Kirkkala (Laura Puolamäki) teema 1,2 tai 3
SYKE Seppo Knuutila (Kati Saarni, Johanna Rinne) teema 2

SLL Risto Sulkava (Markku Suominen) teema 3 tai 5
ELY Kari Ranta-Aho (Kati Saarni, Johanna Rinne) teema 1
TY/ MKT Sari Repka (Laura Puolamäki) teema 6 tai 2
TY/maisemantutkimus Maunu Häyrynen (Laura Puolamäki) teema 4
SatM Niina Uusi-Seppä (Laura Puolamäki) teema 4
- Muita jäseniä mm.

Anna Puu

Markku Salokangas

- Laatia kysymykset teemojen pelikortteihin sekä kirjoittaa sanalle selitys mahdollisine lähteineen ja lisätietolinkkeineen. Pelikortissa on 1 sana, jonka pelaaja yrittää selittää muille sanomatta itse sanaa ääneen. Yksi korttipakka on ns. jokeripakka, jossa kysytään milloin viimeksi...tarkisiti onko pyykinpesuaineessasi ympäristömerkki, olit ongella, retkeilit kansallispuistossa, luit lehdestä ympäristöaiheisen artikkelin jne. Sanoista ja niiden selityksistä laaditaan pelin käsikirja, joka tapahtumassa toimii juontajan apuvälineenä ja tapahtuman jälkeen pelin ohjaajan apuvälineenä vaikkapa kouluvierailulla

Keskusteltiin myös pelin fyysisestä muodosta pelisession seurattavuuden kannalta. Paras ehdotus oli tehdä pelilaudasta suuri "lakana", joka on pystyasennossa niin että yleisö näkee sen. Muita ehdotuksia?

Näin päätettiin toimia:

Jokainen miettii ja hankkii pelaajia. Kun nimi on mielessä, kysytään Laura Puolamäeltä, vieläkö siinä pelisessiossa on tilaa, johon pelaajaa on ajateltu. Jos on, pyydetään pelaaja mukaan. Jatketaan, kunnes sessiot ovat täynnä.

Jokainen miettii kysymyksiä (myös jokerit), ja lähettää ne käsikirjaan tulevine selityksineen Kati Saarnille.

Lisäksi itse tapahtumassa voidaan jakaa pelaajille infokassi, johon verkoston jäsenet voivat tuoda haluamaansa tiedotusmateriaalia. Pelaajat saavat myös pelin käsikirjan mukaansa, jotta voivat jatkaa aiheen parissa myöhemminkin.

Aikataulu

Huhtikuun loppuun mennessä

pelaajien hankinta

kysymysten ja selitysten laadinta

10.5. mennessä

pelin ensimmäinen versio valmis

juontajat hankittu

sessioiden kellonajat sovittu

Toukokuun loppuun mennessä

verkoston mahdolliset muut tehtävät sovittu

tiedotussuunnitelma laadittu