

## VÄLKE-verkoston tunnuslogo -kilpailun säännöt

### Kilpailun järjestäjä

Kilpailun järjestää Uudenmaan Ympäristökasvatuksen ja –tietoisuuden edistämisryhmä VÄLKE yhteistyössä verkoston oppilaitosten kanssa. VÄLKE-ryhmän teemasivut löytyvät [tästä linkistä](#)

### Kilpailun kohderyhmä

Kilpailuun voivat osallistua VÄLKE-verkoston kuuluvien ammatillisten oppilaitosten opiskelijat seuraavista oppilaitoksista: Careeria, Hyria koulutus, Omnia, Perho Liiketalousopisto, Suomen Ympäristöopisto SYKLI, Varia.

Kaikkien kilpailutyöhön osallistuvien on oltava tunnuslogon tekohetkellä kirjoilla jossakin ammatillisessa oppilaitoksessa.

### Kilpailuaika

Kilpailuaika on syys-lokakuu 2021, jona aikana kilpailutoita voi palauttaa. Kilpailutyöt on palautettava viimeistään 31.10.2021 klo 23.

### Kilpailun aihe

Kilpailussa suunnitellaan tunnuslogo Uudenmaan ympäristökasvatuksen ja -tietoisuuden yhteistyöryhmälle (VÄLKE).

Uudenmaan Ympäristökasvatuksen ja –tietoisuuden edistämisryhmässä (VÄLKE) toimii monenlaisia organisaatioita kunnista järjestöihin, yrityksiin ja oppilaitoksiin. VÄLKE-ryhmän toiminnan tavoitteena on koota yhteen ympäristövastuullisuutta edistävät ja ympäristökasvatuksellista työtä tekevät toimijat sekä lisätä ympäristökasvatuksen näkyvyyttä Uudellamaalla. Yhteistyöryhmä on toiminut vuodesta 2011 alkaen ja se on asetettu viimeksi kesällä 2020, kolmivuotiskaudeksi 2020–2022 Uudenmaan ELY-keskuksen toimesta. Ryhmässä on edustajat 21 eri organisaatiosta ja se kokoontuu muutaman kerran vuodessa. VÄLKE-ryhmä edistää ympäristökasvatukseen liittyvää verkostoitumista ja jakaa tietoa myös laajemman yhteistyöverkostonsa (VÄLKE-verkosto) voimin.

### Mitä näkökulmaa toivotaan?

- VÄLKE on yhteistyöryhmä
- Tunnuksessa voi näkyä Uudenmaan luonto / ympäristökasvatus / kestävä tulevaisuus
- Tunnuksessa pitää olla sana VÄLKE (Uudenmaan maakuntakivi on sarvivälke)

### Kilpailutyö

Kilpailutyö on graafinen tunnuslogo, jonka voi toteuttaa valitsemallaan tavalla. Tunnuksessa yhdistyy yhteisön nimi (VÄLKE) ja kuvallinen symboli.

Tunnus tehdään paino- ja digitaaliseen käyttöön. Digitaalisissa aineistoissa esim. värit ovat RGB (pikselikuvia) ja painoaineistoissa CMYK tai PANTONE (vektoriaineistoja). Tunnuksen toivotaan toimivan sekä väri- että mustavalkoversiona.

On huomioitava yksinkertaisuus sekä saavutettavuusvaatimukset (esim. vältetään punaisen ja vihreän yhdistelmiä)

Kilpailutyöt lähetetään vektorigrafiikkana, myös kaikki tekstit tulee muuttaa vektorigrafiikaksi.

Kilpailuehdotukset toimitetaan PNG, JPG, PDF, SVG, AI muodoissa. Pysty A4. Arkille värillinen tunnus ylös koossa, joka mahtuu 10 cm halkaisijaltaan olevan kuvitellun kehän sisään. Mustavalkoinen versio alas koossa, jossa tunnus mahtuu 2 cm halkaisijaltaan olevan kuvitellun kehän sisään. Tarvitaan myös mustavalkoinen pienessä koossa oleva versio, jotta nähdään ehdotuksen todellinen toimivuus käytössä.

Kilpailutyöhön voi sisältyä myös liikkuva versio (gif) mutta myös still-versiota edellytetään. Eri versioita tunnuslogosta voidaan käyttää eri tarkoituksiin.

Kilpailutyöt lähetetään sähköpostitse [valkeryhma@gmail.com](mailto:valkeryhma@gmail.com) otsikolla ”Kilpailutyön nimi/tekijä”.

### Kilpailuun osallistuminen

Kilpailuun osallistuminen on maksutonta.

Osallistuminen tapahtuu lähettämällä kilpailutyö digitaalisessa muodossa aikarajan puitteissa ohjeen alla olevan yhteystiedon mukaan.

Kilpailuun osallistutaan yksin tai ryhmässä. Kannustamme osallistumaan kilpailuun myös ryhmänä, sillä yhteistyö on kestävä tulevaisuuden perusta. Tällöin ryhmällä pitää olla nimi ja mahdollinen palkinto jaetaan ryhmän jäsenten kesken (suunnitteluun osallistuvien henkilöiden nimet tultava esiin). Ryhmän maksimikoko on 5 opiskelijaa.

Alle 18-vuotiaiden on nimettävä itselleen (ja jos ryhmäosallistumismahdollisuus) tai ryhmälleen täysi-ikäinen yhteyshenkilö, esimerkiksi opettaja.

Kilpailuun voi osallistua useammalla kilpailutyöllä.

### Tekijän- ja muut oikeudet

Logon ulkoasun tulee noudattaa Suomen lakia ja olla hyvän maun mukainen. Loukkaavia, rasistisia, halventavia tai muuten epäasiallisia kuvia ei hyväksytä.

Kilpailuun osallistujat vastaavat siitä, että heillä on oikeudet kaikkeen siihen materiaaliin, jota logossa käytetään.

Kilpailutyötä lähettäessä alle 18-vuotiaiden kilpailijoiden on ilmoitettava huoltaja tai vähintään 18-vuotias vastuhenkilö, joka vastaa siitä, että kilpailutyö noudattaa tekijänoikeuksia ja toimii yhteyshenkilönä, johon kilpailun järjestäjät voivat olla yhteydessä tarvittaessa.

Tunnuksen tekijän ja kilpailun järjestäjän oikeudet tunnuksen käyttöön

Tunnuksen tekijällä (tai jos ryhmäosallistumismahdollisuus) tai tekijöillä on aina tekijänoikeus tuotokseensa. Tekijät antavat kilpailun järjestäjille kuitenkin käyttöoikeuden.

Osallistumalla kilpailuun, annat kilpailun järjestäjälle ja tämän yhteistyökumppaneille oikeuden kilpailutöiden julkaisuun ja käyttöön valitsemisessaan medioissa.

Kilpailuun osallistuneet parhaat työt julkaistaan VÄLKE-ryhmän [teemasivuilla](#) (Uudenmaan ELY-keskus, Välke)

Sinulla tai joukkueellasi on oikeus julkaista kilpailutyönne myös omissa kanavissanne.

### Voittajien valinta

Järjestätahojen edustajista koostuva esiraati valitsee jatkoon menevät kilpailutyöt. Kilpailun voittajan valitsee VÄLKE-ryhmä. Voittaja julkistetaan tammikuussa 2022.

Voittajan valinnassa kiinnitetään erityisesti huomiota

- Aiheen käsittelyyn toivotusta näkökulmasta
- Työn laatuun
- Kyseisen idean esittämistapaan: innostavuuteen, omaperäisyyteen ja kerronnallisuuteen

### Palkinnot

Kilpailussa palkitaan paras tunnus. Palkinto jaetaan kaikkien ryhmän jäsenten kesken.

Voittajatunnuksen tekijä tai tekijät palkitaan vuosikortilla Suomen Luontokeskus Haltiaan ja lahjakortilla Nuuksion Tentsile-hotelliin kesällä 2022.

Otamme henkilökohtaisesti yhteyttä voittajiin. Voittajat julkistetaan netissä VÄLKE-ryhmän teemasivuilla ja siitä voidaan tiedottaa myös VÄLKE-ryhmän jäsenorganisaatioiden verkkosivuilla sekä sosiaalisen median kanavissa.